



Game Creators Circle

さあ、**創**り手になろう。

部員募集

GCC ではゲーム制作に興味のある人を募集しています。
未経験者も歓迎です。

在籍者のほとんどが未経験からスタートしています。

在籍者による講座で創作の“そ”の字から教えます。
他にも、サークル内限定の wiki、Discord を通じた
情報交換などで創作に役立つ知識を得ることができます。

ゲーム制作に興味あるけどプログラミングやりたくないという人。
大丈夫、グラフィックだけ、サウンドだけという人もいます。

あなたも GCC でゲーム制作を通して
創作を始めてみませんか？

活動内容

授業期間の毎週火曜日 19 時から、1 号館 240 教室にて、
授業期間外や教室が借りられない場合は、Discord を用いて
毎週火曜 20 時からオンラインで定例会を行っています。今年度
は、オンラインでの定例会を中心に活動します。サークルメン
バーでプログラム、グラフィック、サウンドなどの仕事を割り振
りながら、一年間でゲームを完成させることを目標にして活動
しています。

説明会、やります。

サークルのより詳しい活動内容の説明や、実際に制作したもの
の紹介など、より GCC について知ってもらうための説明会を実
施します。今年度は Zoom を用いてオンラインで開催します。
新入生はもちろん、新二年生の参加もお待ちしております。

日程：4/5, 4/7, 4/8, 4/9

時間：20:00~20:30

ミーティング ID：

パスコード：

Home Page：<http://kanagawagcc.web.fc2.com>

Twitter：[@kanagawagcc](https://twitter.com/kanagawagcc)

Email：kanagawagcc@gmail.com



HP



Twitter